VJC

Сеттинг – “1.9.8.4.” Дж. Оруэлл

Одиночная игра без сетевых возможностей

Игровой персонаж – консерватор, стремящийся к [цель?]

Жанр – action, first person [?]

Пользовательский интерфейс:

Главное меню с выбором уровня + шовный мир со свободным перемещением между локациями

Настройки

Игровой мир:

Открытый мир – отсутствует, коридорность уровня игр серии Doom.

Есть локация хаба [зачем?]

NPC на улицах

Транспорт – грузовики, автомобили, вертолеты

Улицы завалены мусором

Интерактивные здания

Погода – статичная (дождь, туман, облачность), меняется в зависимости от уровня

Время суток – статичное, меняется в зависимости от уровня

Разрушаемость объектов (мебель, интерьеры в целом, возм. небольшие объекты на улицах)

Графика:

Цветовая палитра – серо-голубые цвета.

Использование LOD’ов – не ниже 3 уровней [добавить пункт в настройки!]

Плотность травы и мусора регулируется

Трава и мусор создаются autogen’ом

Игровой процесс:

Игра полностью на русском языке

Выполнение миссий от руководства [главный герой получает задания от вышестоящего руководства при помощи связных NPC?]

Диалоги с NPC

Коммуникация NPC-> игрок через выпавшие записки или жесты

Коммуникация игрок -> NPC аналогична

Есть инвентарь для предметов [описание предметов?]

У главного героя имеется карта города, миникарта в игре не предусмотрена

Имеются две концовки, в случае плохой – ГГ попадает в министерство любви

Изначальное оружие – для ближнего боя (кусок трубы, монтировка)

Возможно получение огнестрела в будущем

Сложности:

Адекватная навигационная карта для перемещения NPC

Системные требования:

PC

Non-RTX

Windows 7

Текстуры разрешением не ниже HD